

教科		科 目	標準 単位数	1年	2年	3年	合計	備考
各学科に共通する教科・科目	国語	現代の国語	2	2			2	
		言語文化	2	2			2	
		論理国語	4		2	2	4	
		古典探究	4		2B	2C	4	
		◇国語エキスパート	2			2A	2	
		◇応用国語	2			2A/2C/2D	2	
	地理歴史	地理総合	2		2		2	
		歴史総合	2	2			2	
		日本史探究	3		3A	3A/1D	3/4	
		世界史探究	3		3A	3A/1D	3/4	
		◇応用日本史	2			3D	3	
		◇応用世界史	2			3D	3	
	公民	公共	2		2		2	
		政治・経済	2			2A/2B/2D	2	
		倫理	2			2B	2	※ライフフィロソフィー
	数学	数学Ⅰ	3	3			3	
		数学Ⅱ	4		3A/4B		3/4	
		数学Ⅲ	3			4D	4	
		数学A	2	2			2	
		数学B	2		2A/2C	2A	2	
		数学C	2			2A/2C	2	
		◇数学活用	2			2A/3E/2F	2	
	理科	科学と人間生活	2	2			2	
		物理基礎	2		2A	2C	2	
		物理	4			4C	4	
		化学基礎	2		2A/2B		2	
		化学	4			4B	4	
		生物基礎	2		2A/2B	2A	2	
		生物	4			4C	4	
	保健体育	体育	7～8	3	2	3	8	
		保健	2	1	1		2	
	芸術	音楽Ⅰ	2		2▼		2	
		書道Ⅰ	2		2▼		2	
	外国語	英語コミュニケーションⅠ	3	3			3	
		英語コミュニケーションⅡ	4		3		3	
		英語コミュニケーションⅢ	4			3A/3E	3	
		論理・表現Ⅰ	2	2			2	
		論理・表現Ⅱ	2		2C	2F	2/4	
		◇ビジネス英語	2			2A/2C/2F	2	
	家庭	家庭基礎	2	2	2C		2/4	※ライフデザイン(2年次選択2単位)
	情報	情報Ⅰ	2	2			2	
		◇情報活用	2～4		3A		2	
主として専門学科において開設される教科・科目	商業	観光ビジネス	2～4		2B		2	※コミュニティビジネス
		商品開発と流通	2～4			2B	2	※コマースビジネス
		ビジネス・マネジメント	2～4			4D	4	※アントレプレナーシップⅡ
		ビジネス基礎	2～4		3A		3	※アントレプレナーシップⅠ
	情報	情報テクノロジー	2～4		3A		3	※IT入門
		情報システムのプログラミング	2～6			2A	2	※アプリ制作
		情報実習	4～8			2C	2	
		情報デザイン	2～6		3A	2A	3/5	※メディアデザインⅠ・Ⅱ
		コンテンツの制作と発信	2～6			2B	2	※映像メディア
		情報の表現と管理	2～4			2B	2	※データサイエンス
	産業社会	産業社会と人間	2～4	3			3	
		総合的な探究の時間	3～6		3	1/3E	4/7	※地域探究Ⅰ(2年次2単位)、地域探究Ⅱ(3年次選択3単位)
		向上	3	1			1	学校設定教科
		必修修科目計		30	15	6	51	
		選択科目計		0	14	23	37	
		修得可能単位数計		30	29	29	88	
	特別活動	ホームルーム活動		1	1	1	3	
		合計		31	30	30	91	

■ 必修修科目	数値は単位数、記号は選択群を示す。
■ 選択必修科目	▼は、どちらかの科目を選択することを示す。
◇ 学校設定科目	合計の単位数 / はどちらかの単位数を修得できることを示す。
	備考の※は、校内の科目名表記を示す。

3年次に選択3Bで「日本史探究」「世界史探究」を履修する生徒は、4月～6月で「日本史探究」「世界史探究」を週4単位時間で履修した後、7月～3月で「応用日本史」「応用世界史」をそれぞれ週4単位時間履修する。

令和5年度入学生教育課程表 【令和6年6月6日改定】

学年・領域／時間		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1 年 次	共通	現代の国語 (2)	言語文化 (2)	歴史総合 (2)	数学Ⅰ (3)			数学A (2)			科学と人間生活 (2)	体育 (3)				保健 (1)	英語・コミュニケーションⅡ (3)				論理・表現Ⅰ (2)	家庭基礎 (2)		情報Ⅰ (2)	産業社会と人間 (3)			H R 活動 (1)			
学年・領域／時間		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
2 年 次	リベラルアーツ ビジネス・イノベーション デジタル・イノベーション	論理国語 (2)	地理総合 (2)	公共 (2)	体育 (2)			保健 (1)	英語・コミュニケーションⅡ (3)				選択芸術 音楽Ⅰ or 書道Ⅰ (2)		選択2A						選択2B				選択2C		地域探究Ⅰ (2)	総合的な探究の時間 (1)	H R 活動 (1)		
															2A-1 日本史探究 世界史探究 アントレプレナーシップⅠ IT入門		2A-2 数学Ⅱ 情報活用 メディアデザインⅠ		2B-1 古典探究 コミュニティビジネス		2B-2 化学基礎 生物基礎		論理・表現Ⅱ 数学B ライフデザイン (2)								
															数学B[2]-化学基礎[2]-物理基礎[2] 数学B[2]-化学基礎[2]-生物基礎[2] (6)						数学Ⅱ										
学年・領域／時間		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
3 年 次	リベラルアーツ ビジネス・イノベーション デジタル・イノベーション	論理国語 (2)	体育 (3)	選択3A									選択3B				選択3C				選択3D				選択3E		選択3F		総合的な探究の時間 (1)	H R 活動 (1)	
				3A-1 国語エキスパート 応用国語 アプリ制作 メディアデザインⅡ			3A-2 ビジネス英語 政治経済 生物基礎			3A-3 数学B 数学C 数学活用			3B-1 ライフフィロソフィー コマーシャルビジネス データサイエンス		3B-2 政治経済 映像メディア		3C-1 古典探究α 物理基礎 応用国語		3C-2 数学C 情報実習 ビジネス英語		日本史探究α[1]-応用日本史[3] 世界史探究α[1]-応用世界史[3] 数学Ⅲ アントレプレナーシップⅡ 応用国語[2]-政治経済[2]				英語コミュニケーションⅢ 地域探究Ⅱ 数学活用		論理・表現Ⅱα 論理・表現Ⅱ ビジネス英語 数学活用				
				日本史探究[3]-英語コミュニケーションⅢ[3] 世界史探究[3]-英語コミュニケーションⅢ[3] (6)									化学 (4)				物理 生物 (4)														