

教科	科目	標準 単位数	1年	2年	3年	合計	備考
国語	現代の国語	2	2			2	
	言語文化	2	2			2	
	論理国語	4		2	2	4	
	古典探究	4		2B	2A	4	
	◇国語エキスパート	2			2D	2	
◇応用国語	2			2C	2		
地理歴史	地理総合	2		2D	2B	2	
	歴史総合	2	2			2	
	日本史探究	3		3A	3A/1B	3/4	
	世界史探究	3		3A	3A/1B	3/4	
	◇応用日本史	2			3B	3	
◇応用世界史	2			3B	3		
公民	公共	2		2		2	
	政治・経済	2			2C	2	
	倫理	2			2D	2	※ライフフィロソフィー
数学	数学Ⅰ	3	3			3	
	数学Ⅱ	4		3A/4B		3/4	
	数学Ⅲ	3			3A	4	
	数学A	2	2			2	
	数学B	2		2A/2C	2A	2	
	数学C	2			2E	2	
	◇数学基礎	1		1A		1	
	◇数学活用A	2			2A/2E	2	
	◇数学活用B	3			3A	3	
理科	科学と人間生活	2	2			2	
	物理基礎	2		2A/2D		2	
	物理	4			4C	4	
	化学基礎	2		2A	2A	2	
	化学	4			4B	4	
	生物基礎	2		2A/2B	2B	2	
生物	4			4C	4		
保健体育	体育	7~8	3	2	3	8	
	保健	2	1	1		2	
芸術	音楽Ⅰ	2		2▼		2	
	書道Ⅰ	2		2▼		2	
外国語	英語コミュニケーションⅠ	3	3			3	
	英語コミュニケーションⅡ	4		3		3	
	英語コミュニケーションⅢ	4			3A/3G	3	
	論理・表現Ⅰ	2	2			2	
	論理・表現Ⅱ	2		2C	2F	2/4	
◇ビジネス英語	2			2E	2		
家庭	家庭基礎	2	2	2A		2/4	※ライフデザイン(2年次選択2単位)
情報	情報Ⅰ	2	2			2	
	◇情報活用	2		2A		2	
商業	観光ビジネス	2~4		2B		2	※コミュニティビジネス
	商品開発と流通	2~4			2D	2	※コマースビジネス
	ビジネス・マネジメント	2~4			4B	4	※アントレプレナーシップⅡ
	ビジネス基礎	2~4		3A		3	※アントレプレナーシップⅠ
情報	情報テクノロジー	2~4		3A		3	※IT入門
	情報システムのプログラミング	2~6			2B	2	※アプリ制作
	情報実習	4~8			2D	2	
	情報デザイン	2~6		3A	2B	3/5	※メディアデザインⅠ・Ⅱ
	コンテンツの制作と発信	2~6			2D	2	※映像メディア
	情報の表現と管理	2~4			2C	2	※データサイエンス
産業社会	産業社会と人間	2~4	3			3	
総合的な探究の時間				3	1/3G	4/7	※地域探究Ⅰ(2年次2単位)、地域探究Ⅱ(3年次選択3単位)
共通履修科目計			29	13	6	48	
選択履修科目計			0	16	23	39	
修得可能単位数計			29	29	29	87	
特別活動	ホームルーム活動		1	1	1	3	
合計			30	30	30	90	

各学科に共通する教科・科目

主として専門学科において開設される教科・科目

■ 必修科目	数値は単位数、記号は選択群を示す。
■ 選択必修科目	▼は、どちらかの科目を選択することを示す。
◇ 学校設定科目	合計の単位数 / はどちらかの単位数を修得できることを示す。
	備考の※は、校内の科目名表記を示す。

3年次に選択3Bで「日本史探究」「世界史探究」を履修する生徒は、4月~6月で「日本史探究」「世界史探究」を週4単位時間で履修した後、7月~3月で「応用日本史」「応用世界史」をそれぞれ週4単位時間履修する。

令和6年度入学生教育課程表

学年・領域/時間		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1 年次	共通	現代の国語	言語文化	歴史総合	数学Ⅰ	数学A	科学と人間生活	体育	保健	ケ ー シ ョ ム ニ	論理・表現Ⅰ	家庭基礎	情報Ⅰ	産業社会と人間	HR活動																
		(2)	(2)	(2)	(3)	(2)	(2)	(3)	(1)	(3)	(2)	(2)	(3)	(2)	(3)	(1)															
学年・領域/時間		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
2 年次	リベラルアーツ ビジネス・イノベーション デジタル・イノベーション	論理国語	公共	体育	保健	ケ ー シ ョ ム ニ	選択芸術	選択2A						選択2B			選択2C	選択2D	地域探究Ⅰ	総合的な探究の時間	HR活動										
		(2)	(2)	(2)	(1)	(3)	(2)	音楽Ⅰ or 書道Ⅰ	日本史探究 世界史探究 アントレプレナーシップⅠ メディアデザインⅠ	数学Ⅱ IT入門	古典探究 コミュニティビジネス	生物基礎	論理・表現Ⅱ 数学B	地理総合 or 物理基礎	(2)	(2)	(2)	(1)	(1)	(1)	(1)										
		(2)	(2)	(2)	(1)	(3)	(2)	(6)						(4)			(2)	(2)	(2)	(1)	(1)										
学年・領域/時間		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
3 年次	リベラルアーツ ビジネス・イノベーション デジタル・イノベーション	論理国語	体育	選択3A				選択3B				選択3C				選択3D	選択3E	選択3F	選択3G	総合的な探究の時間	HR活動										
		(2)	(3)	数学Ⅲ 日本史探究 世界史探究	数学活用B 英語コミュニケーションⅢ	日本史探究α[1]-応用日本史[3] 世界史探究α[1]-応用世界史[3] アントレプレナーシップⅡ 化学	応用国語	政治経済 データサイエンス	国語エキスパート 情報実習 映像メディア ライフソリューション コマーシャルビジネス	数学C 数学活用A ビジネス英語	論理・表現Ⅱα 論理・表現Ⅱ	英語コミュニケーションⅢ 地域探究Ⅱ	(1)	(1)																	
		(2)	(3)	(6)				(4)				(4)				(2)	(2)	(2)	(3)	(1)	(1)										