

教科	科目	標準 単位数	1年	2年	3年	合計	備考
国語	現代の国語	2	2			2	
	言語文化	2	2			2	
	論理国語	4		2	2	4	
	古典探究	4		2B	2D	4	
	◇国語エキスパート	2			2A	2	
地理歴史	◇応用国語	2			2A/2B/2D	2	
	地理総合	2		2		2	
	歴史総合	2	2			2	
	日本史探究	3		3A	3A/1B	3/4	
	世界史探究	3		3A	3A/1B	3/4	
公民	◇応用日本史	2			3B	3	
	◇応用世界史	2			3B	3	
	公民	2		2		2	
数	政治・経済	2			2A/2B/2C	2	
	倫理	2			2C	2	※ライフフィロソフィー
	数学Ⅰ	3	3			3	
学	数学Ⅱ	4		3A/4B		3/4	
	数学Ⅲ	3			4B	4	
	数学A	2	2			2	
	数学B	2		2A/2C	2A	2	
	数学C	2			2A/2D	2	
	◇数学活用	2			2A/2F	2	
理科	科学と人間生活	2	2			2	
	物理基礎	2		2A	2D	2	
	物理	4			4D	4	
	化学基礎	2		2A/2B		2	
	化学	4			4C	4	
	生物基礎	2		2A/2B	2A	2	
保健体育	生物	4			4D	4	
	体育	7~8	3	2	3	8	
芸術	保健	2	1	1		2	
	音楽Ⅰ	2		2▼		2	
外国語	書道Ⅰ	2		2▼		2	
	英語コミュニケーションⅠ	3	3			3	
	英語コミュニケーションⅡ	4		3		3	
	英語コミュニケーションⅢ	4			3A/3E	3	
	論理・表現Ⅰ	2	2			2	
	論理・表現Ⅱ	2		2C	2F	2/4	
◇ビジネス英語	2			2A/2D/2F	2		
家庭情報	家庭基礎	2	2	2C		2/4	※ライフデザイン(2年次選択2単位)
	情報Ⅰ	2	2			2	
商業	◇情報活用	2~4		3A		2	
	観光ビジネス	2~4		2B		2	※コミュニティビジネス
	商品開発と流通	2~4			2C	2	※コマースビジネス
	ビジネス・マネジメント	2~4			4B	4	※アントレプレナーシップⅡ
	ビジネス基礎	2~4		3A		3	※アントレプレナーシップⅠ
	情報	情報テクノロジー	2~4		3A		3
情報システムのプログラミング		2~6			2A	2	※アプリ制作
情報実習		4~8			2D	2	
情報デザイン		2~6		3A	2A	3/5	※メディアデザインⅠ・Ⅱ
コンテンツの制作と発信		2~6			2C	2	※映像メディア
産業社会	情報の表現と管理	2~4			2C	2	※データサイエンス
	産業社会と人間	2~4	3			3	
総合的な探究の時間		3~6		3	1/3E	4/7	※地域探究Ⅰ(2年次2単位)、地域探究Ⅱ(3年次選択3単位)
向上		3	1			1	学校設定教科
必修科目計			30	15	6	51	
選択科目計			0	14	23	37	
修得可能単位数計			30	29	29	88	
特別活動	ホームルーム活動		1	1	1	3	
合計			31	30	30	91	

■ 必修科目 数値は単位数、記号は選択群を示す。
■ 選択必修科目 ▼は、どちらかの科目を選択することを示す。
◇ 学校設定科目 合計の単位数 / はどちらかの単位数を修得できることを示す。
 備考の※は、校内の科目名表記を示す。

3年次に選択3Bで「日本史探究」「世界史探究」を履修する生徒は、
 4月~6月で「日本史探究」「世界史探究」を週4単位時間で履修した後、
 7月~3月で「応用日本史」「応用世界史」をそれぞれ週4単位時間
 履修する。

